



Objetivo:

- Presentarse a los compañeros/as
- Aprender el nombre de los compañeros/as



Participantes:

De 8 a 40 personas a partir de 6 años



Tiempo:

10 minutos

Desarrollo de la actividad:

En círculo, cada cual indica su nombre y lo acompaña con un gesto exclusivo y original. Al acabar la ronda sale una persona al centro y dice el nombre de un compañero/a, el interpelado rápidamente tiene que hacer su gesto y repetir su nombre (el del interpelado), si no lo hace en pocos segundos pierde, entonces tiene que salir él en medio sustituyendo el compañero/a que había.

Cuando se han dicho unos cuantos nombres y todo el mundo entiende como va complicamos el juego: al decir un nombre la persona de en medio puede levantar las dos manos, alzar la derecha o la izquierda, si alza las dos manos, la persona denominada hará su gesto y dirá su nombre; si alza la derecha, el compañero de la derecha de la persona denominada será quien hará su gesto en vez del interpelado, y al mismo tiempo de hacer su gesto dirá su nombre. Si levanta la mano izquierda, será el compañero de la izquierda quien hará su gesto y dirá su nombre. Cuando alguien a quien le toca hacer su gesto y decir su nombre se despiste y falle, irá en medio del círculo a sustituir el compañero/a que este parando.

Evaluación:

Al final se puede pedir a dos o tres personas que digan todos los nombres que recuerdan para comprobar hasta qué grado se han memorizado los nombres.

Orientaciones:

El juego se puede complicar tanto cómo queráis: si la persona de en medio aplaude todo el mundo tiene que hacer su gesto y gritar fuerte su nombre; si la persona de en medio hace rodar un brazo sobre el otro todo el mundo se sienta inmediatamente al suelo, si grita "cambio!" todo el mundo debe intercambiar su gesto con alguien, etc.