

Nivel de dificultad: 1

Edad recomendada:

> 5 años

Intención educativa:

- Recordar el nombre y alguna característica de los compañeros y compañeras.
- Desarrollar la capacidad de expresión corporal.

Resumen: Todos formando un círculo y un/a participante tendrá que decir el nombre de otro/a. Éste/a tendrá que representar con el cuerpo una figura que explique alguna cosa de sí mismo y el resto tendrá que adivinar de qué se trata.

Tiempo: 10 minutos.

Tipo: Presentación y expresión corporal.

Grupo: Grupos de mínimo 8 personas.

Material: No es necesario ningún material adicional.

Desarrollo

- Propondremos a los y las participantes que formen un círculo.
- Un/a participante dirá el nombre de otro compañero o compañera del grupo y éste tendrá que hacer una figura o acción con el cuerpo que represente alguna cosa de sí mismo, por ejemplo, una figura donde esté jugando a fútbol, donde esté bailando, donde esté jugando a un videojuego, etc.
- El resto del grupo tendrá que adivinar de qué se trata o qué está representando con esa acción, quién lo adivine tendrá que decir su propio nombre y otro de entre los componentes del grupo, éste segundo/a será quien ejecute la siguiente figura.
- Se trata de que todos los componentes del círculo acaben haciendo una figura, por eso los y las participantes que están inmóviles haciendo su figura podrán seguir participando y adivinando las del resto.

Valoración y conclusiones

¿Cómo ha ido el juego? ¿Os lo habéis pasado bien? ¿Habéis podido recordar todos los nombres de vuestros compañeros y compañeras? ¿Habéis podido conocer otras características de los miembros del grupo?

Otras indicaciones

Si se quiere hacer evolucionar el juego se puede proponer una segunda vuelta del juego dónde los y las participantes tendrán que representar la figura que ha hecho otro compañero/a en la vuelta anterior.